



## Regolamento del “Ludolega Championship 2008/2009”

E' composto da 2 fasi e vi partecipano 5 squadre con minimo 5 titolari per squadra. Alla fine della prima fase l'ultima squadra in classifica è eliminata. Se non si arriva ad un totale di 25 iscritti anche alla prima fase parteciperanno solo 4 squadre.

**PRIMA FASE (durata 4 Mesi):** Le squadre si contendono sui 20 giochi proposti dai capitani delle squadre, 1 per squadra ogni mese. Oltre a questi 20 giochi ufficiali, qualsiasi altra partita, in cui stia giocando un componente per squadra fra titolari e freebooter, può essere validata per il Campionato prima dell'inizio della stessa. I giochi da tavolo possono essere scelti fra quelli che permettono partite a 5 giocatori o più (oppure 10 se a coppie). Tutti i giocatori o le coppie oltre la 5° (oppure oltre la 4° se ci sono solo 4 squadre) devono essere obbligatoriamente composte da freebooter. Le partite ai giochi ufficiali hanno moltiplicatore **8**. Gli altri giochi hanno un moltiplicatore (**2,3,4 o 5**) che dipende dalla loro durata e non possono essere effettuate più partite nella stessa serata allo stesso gioco. La durata è concordata prima dell'inizio della partita da tutti i partecipanti. Se non c'è accordo per stabilire la durata e quindi il relativo moltiplicatore, la partita viene cronometrata e il moltiplicatore assegnato di conseguenza. In questo caso è obbligatorio porre una condizione di termine della partita diversa dal tempo.

**SECONDA FASE (durata 3 Mesi):** Solo 12 giochi ufficiali, 1 per squadra ogni mese. Il moltiplicatore è **12**. I giochi possono essere scelti solo fra quelli che permettono partite a 4 giocatori o più (oppure 8 se a coppie). Ogni squadra ha la possibilità di giocarsi 1 solo **JOLLY**. Il capitano deve dichiarare l'utilizzo del jolly prima dell'inizio di una partita. Il suo effetto è quello di raddoppiare il punteggio ottenuto da quella squadra in quella partita. Per il resto valgono le stesse regole della prima fase.

**Titolari e Capitano** - La composizione delle squadre si ottiene con estrazione casuale fra tutti gli iscritti dei 5 capitani. I 5 capitani fanno una lista in busta chiusa dei giocatori che vorrebbero come titolari della propria squadra. La lista si ottiene ordinando la lista con gli iscritti. Quando tutti i capitani hanno consegnato la busta agli organizzatori viene fatta la composizione delle squadre con il metodo denominato “DRAFT a rimbalzo” \*. In ogni partita (ufficiale e non) devono essere presenti almeno un totale di **n° di squadre - 1** titolari, ammesso che ognuno giochi per una diversa squadra.

*LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca*

*Web: [www.ludolega.it](http://www.ludolega.it) - Mail to: [info@ludolega.it](mailto:info@ludolega.it)*

*Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705*



**Freebooter** - Giocatori non iscritti al torneo o appartenenti alla squadra 5° classificata nella seconda fase. Possono giocare ad un qualsiasi numero di giochi e per qualsiasi squadra.

**Partite Ufficiali** - Il componente della squadra che ha proposto il gioco e che è stato designato dalla squadra per giocare dovrà svolgere anche il compito di organizzare la partita. Se non viene organizzata entro la fine della fase in cui si è stabilito la partita è declassata a non ufficiale. Per questo motivo non si possono recuperare partite oltre l'inizio della 2° FASE.

**Regole di squadra** - ogni squadra deve rispettare in ogni singola fase alcune regole:

1. In caso di disaccordo su chi deve giocare ad un gioco, il Capitano decide per la propria squadra.
2. Se un giocatore non termina una partita, può essere sostituito in corsa da un altro titolare o freebooter. I punti per il campionato sono assegnati al giocatore che ha partecipato al gioco per più tempo. La presenza e la medaglia eventualmente conquistata non viene assegnata a nessuno. Comportamenti antisportivi saranno sanzionati con l'esclusione dalle classifiche singoli.
3. Alla fine della 1° o della 2° fase i Capitani delle squadre possono richiedere agli organizzatori l'esclusione di un titolare dalla propria squadra per scarsa partecipazione. Il giocatore escluso non può più aggiudicarsi l'eventuale premio finale e non conta ai fini dell'attribuzione del bonus di squadra (vedi punto 5).
4. Dopo che sono state prese le eventuali decisioni sulle esclusioni, le squadre che rimangono con un giocatore in più delle altre possono decidere di non considerare i risultati del peggior titolare ai fini del bonus di squadra (vedi punto 5).
5. Alla fine della 2° fase ogni squadra ottiene un **bonus di squadra** così calcolato: si sommano i 3 migliori punteggi di ogni titolare (chi ha giocato meno di 3 partite ne somma di meno) e il totale così ottenuto va diviso per il numero dei titolari e moltiplicato per 12.

*LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca*

Web: [www.ludolega.it](http://www.ludolega.it) - Mail to: [info@ludolega.it](mailto:info@ludolega.it)

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705



Esistono 3 classifiche separate:

**1 Classifica Generale a Squadre**

2 Classifiche Singoli: **Miglior Titolare** e **Miglior Freebooter**.

La prima si basa sui punteggi ottenuti in ogni partita, le altre 2 sono basate su una classificazione tipo medagliere. E' primo chi ha più medaglie d'oro, in caso di parità contano quelle d'argento e così via.

**Classifica Generale a Squadre:**

Ogni giocatore aggiunge al totale della propria squadra il punteggio ottenuto ad ogni singola partita a cui ha preso parte. Il punteggio dipende dalla posizione ottenuta e dalla categoria a cui il gioco appartiene. Vale la seguente:

Tabella Punteggio Classifica Generale a Squadre								
Posizione	Punteggio base	Medaglia	Gioco Ufficiale		Altro Gioco			
			I° FASE	II° FASE	Minuti 0-45	Minuti 45-90	Minuti 90-150	Minuti 150+
			x8	x12	x2	x3	x4	x5
1° classificato	5	ORO	40	60	10	15	20	25
2° classificato	3	ARGENTO	24	36	6	9	12	15
3° classificato	2	BRONZO	16	24	4	6	8	10
4° classificato	1	-	8	12	2	3	4	5
5° classificato	0	-	0	-	0	0	0	0

Eventuali pareggi, che non siano risolvibili con il regolamento del gioco in questione, faranno ottenere ad ogni giocatore a parimerito un totale di punti così ottenuto: si fa la somma dei punti da assegnare e si divide per il numero dei giocatori a parimerito arrotondando per difetto alla 1° cifra decimale, mentre per il resto rimane tutto invariato.

Esempio: in una partita con 5 giocatori, se 2 giocatori arrivano a parimerito dietro al 1° classificato, entrambi ottengono  $((3+2)/2)=2,5$  punti, mentre il quarto ottiene 1 punto e il quinto 0. Però, ai fini della sola posizione ottenuta (e quindi anche della medaglia) conta come se entrambi fossero arrivati 2°.

*LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca*

Web: [www.ludolega.it](http://www.ludolega.it) - Mail to: [info@ludolega.it](mailto:info@ludolega.it)

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705



Eventuali pareggi nella classifica generale sono risolti contando il maggior numero di vittorie conseguite dai membri di ogni squadra, in caso di ulteriore parità conta il maggior numero di secondi posti e così via se permane la parità. Le partite a coppie contano 1 sola volta a fini di questo calcolo. Entrambi i giocatori delle prime 3 squadre ottengono comunque la rispettiva medaglia. Da questo conto devono essere tolte le prestazioni ottenute dai vari **freebooter**.

Eventuali pareggi nelle 2 classifiche singoli sono risolti in modo tale che chi ha il minor numero di partite disputate preceda gli altri.

### **Regole di Match**

Per quanto riguarda le partite organizzate in associazione, ogni serata si possono al massimo svolgere 2 partite per il Campionato. L'ora d'inizio consigliata per un gioco medio-lungo sono le 21:30. Per un gioco breve le 22:00.

All'inizio di ogni partita si determinano a caso:

- o le posizioni al tavolo dei partecipanti se questo può influire anche in minima parte sull'andamento della partita; in caso di partecipazione a coppie si determina una sola volta per un solo componente di ogni squadra e si ripete con lo stesso ordine e senso per l'altro componente (oppure ci si può accordare per altri metodi);
- o la mappa, la pista, ecc ... se ne esistono di diverse;
- o il **segretario** che si incarica di verbalizzare il titolo del gioco, i partecipanti, la classifica finale ed eventuali note (ad es. quali sono i freebooter o quale squadra ha giocato il jolly). Il segretario va scelto fra i partecipanti;
- o tutte le altre attribuzioni ad ogni singolo giocatore che dipendono dal gioco, a meno che non influiscano sull'andamento della partita (ad esempio il colore dei segnalini non influisce).

**N.B.** Il **segretario** si incarica di consegnare i dati agli organizzatori. In caso di perdita di tali dati, la partita può essere disputata di nuovo ma la squadra del segretario ottiene una penalità di 5 punti moltiplicata per il coefficiente del gioco.

*LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca*

*Web: [www.ludolega.it](http://www.ludolega.it) - Mail to: [info@ludolega.it](mailto:info@ludolega.it)*

*Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705*



Inoltre, si utilizzano le regole standard del gioco o da torneo se ne esistono, a meno che tutti i partecipanti non si accordino su una determinata variante o regola opzionale. Per il tempo di gioco esistono queste regole:

- o **In generale vale la regola che a tempo scaduto si termina il giro in corso e la partita finisce.**
- o Tutti i partecipanti possono concordare prima della partita un tempo massimo in modo da permettere l'effettuazione del turno/dei turni finali con una modalità ben specificata prima dell'inizio della partita.
- o Tutti i partecipanti possono, invece, concordare prima dell'inizio l'effettuazione di una partita ad oltranza: in questo caso il gioco termina solo quando uno dei concorrenti raggiunge le condizioni specifiche di vittoria del gioco in questione. Tutti i partecipanti accettano di terminare la partita, qualsiasi sia la sua durata.

\* Si decide a caso l'ordine in cui i capitani scelgono il primo componente della squadra. Si aprono le buste e il primo capitano prende il primo giocatore nella sua lista, mentre tutti gli altri capitani lo cancellano dalla propria. A questo punto sta al secondo capitano che prende il primo giocatore non cancellato dalla propria lista. Si va avanti così finché si arriva al 5° capitano che ne sceglie 1 e comincia il nuovo giro scegliendone un altro. Il nuovo giro infatti va in verso opposto al precedente. Si va avanti così finché gli iscritti sono stati tutti cancellati.

*LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca*

*Web: [www.ludolega.it](http://www.ludolega.it) - Mail to: [info@ludolega.it](mailto:info@ludolega.it)*

*Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705*