

Dadi e Fantasia



OMAGGIO

29/10/94

GIORNALINO A TIRATURA LIMITATA
SOLO PER IL LUCCA GAMES 1994

Sensazionale !!!!

- 2° Torneo di Dungeons & Dragons
- 1° Torneo di Blue Max

DADI E FANTASIA...

Chi sono...

Cosa vogliono...

Cosa propongono...

Per saperne di più sfogliateci!!!

P.S. Salutoni a Luca, un nostro amicone che adesso se la gode in Spagna, e che ha contribuito fra l'altro affinché il progetto "Dadi e Fantasia" diventasse concreta realtà



DADI E FANTASIA

E' presente da anni, nella realtà Fantasy Lucchese, un gruppo di ragazzi che ha deciso, grazie comunque all'aiuto del Progetto Giovani della Circoscrizione n° 2 che ha fornito un locale in cui si possono riunire, un vero e proprio club in cui è possibile trascorrere delle serate di gioco, ispirate al Fantasy e non solo.

Gli "iscritti", che non sono dei veri e propri iscritti, visto che l'associazione non è assolutamente a fine di lucro e si propone unicamente come attività ricreativa e socializzante, ammontano a circa quaranta.

I locali in cui è possibile ritrovarsi sono in Piazzale Kennedy n°2 a S.Marco presso la sede circoscrizionale (vicino allo stadio) e il giorno è il giovedì sera, ore 21:00.

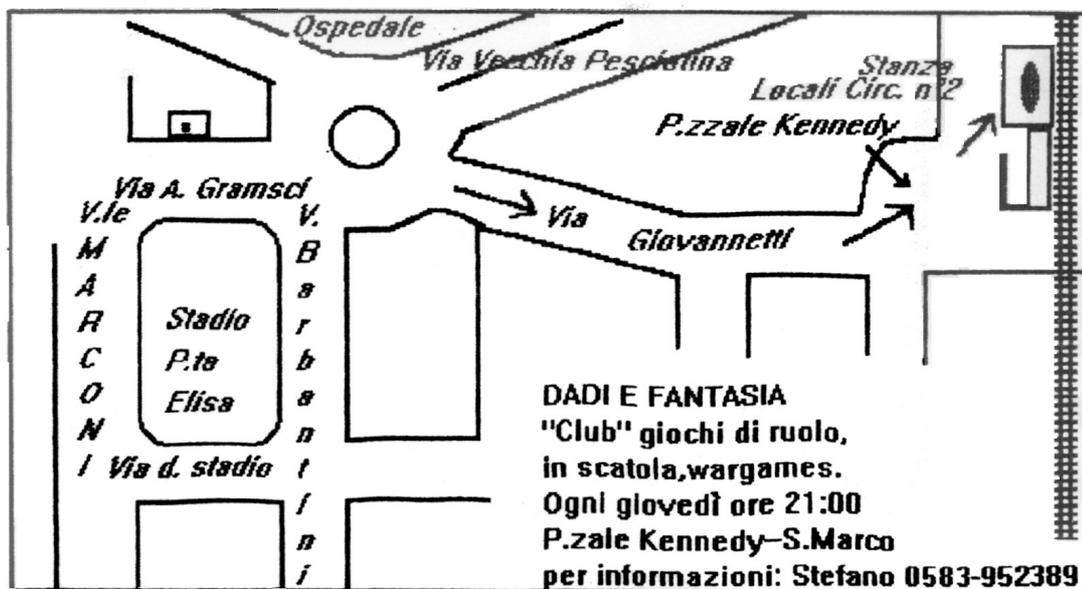
I partecipanti sono per la maggior parte ragazzi dai 14 ai 30 anni, ma ci sono anche delle eccezioni di membri che hanno raggiunto la cosiddetta età matura (il gioco non ha età).

Quali sono però i risultati dopo due anni e mezzo di attività?

Tre partecipazioni al Lucca Games con un proprio stand, l'organizzazione di due tornei di Dungeons & Dragons, la possibilità di fare nuove amicizie e compagnie con cui scambiare oltre che esperienze di gioco esperienze di vita, l'opportunità di giocare, e come master e come giocatore, ad una vasta gamma di Role Games.

Non solo, l'esperienza di gioco di alcuni membri ha raggiunto livelli incredibili tanto da consentirgli l'invenzione di vere e proprie campagne di avventure per D&D (una saga dal 1° al 36° livello, che richiede almeno 50 avventure), il gioco di "Ken il guerriero" con annessi e connessi tutti i colpi segreti delle Sacre scuole di Okuto, Nanto, Gento e che adotta un sistema di combattimento e di schede-PG efficace e innovativo, "il gioco del calcio", l' unico gioco di ruolo che si propone di svelare tutti i retroscena del mondo calcistico e che consente di impersonare dal giocatore al CT, dal giornalista al presidente di club, dal tifoso all'arbitro.

Il giovedì sera è così diventato per molti il giorno più atteso dopo il sabato e la domenica perchè è un giorno di sicuro divertimento dove è almeno possibile, anche se per poche ore, non pensare al tran-tran della vita quotidiana e allo stress di scuola e lavoro.



SPAZIO TORNEI

In concomitanza della 1° edizione del Lucca games 1993 il nostro club partecipò attivamente alla manifestazione inserendosi a pieno nello spirito fantastico e sognatore di quei giorni dedicati a tutti quei giochi che hanno regalato e regalano tutt' ora piacevoli momenti di svago.

Organizzammo il 1° torneo di Dungeons & Dragons " Dadi e Fantasia ".

Il torneo si svolse nei giorni 30 ottobre, 1° e 2 novembre , vi parteciparono più di quaranta avventurieri che si sfidarono a colpi di spada e di pericolosi incantesimi per cercare di salvare il principe rapito dal malvagio Aragash (il cattivone di turno).

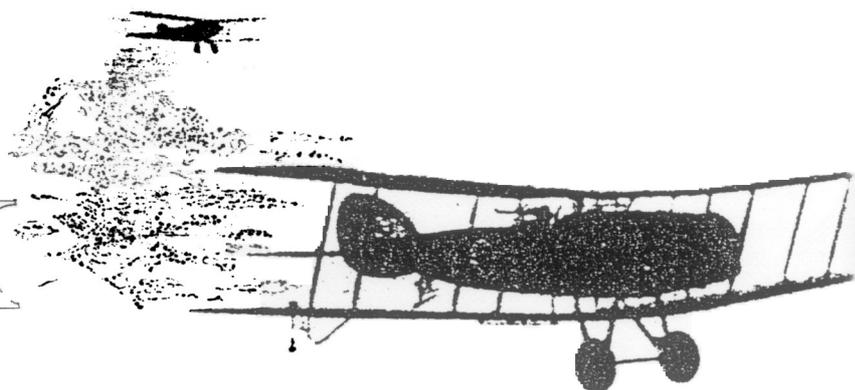
Affrontando viscidii mostri e pericolose insidie, risolvendo difficili enigmi e adoperando al meglio l' esperienza, frutto di numerose ore di gioco, solamente i più intrepidi eroi riuscirono a portare a termine l' epica impresa.

Se le trappole mortali e i pericolosi mostri sono pane per i vostri denti, se amate impugnare armi fatate e usare la vostra abilità, se non riuscite a dormire la notte per non aver partecipato allo scorso torneo, non preoccupatevi: abbiamo preparato per tutti voi, sia che siate novelli o esperti avventurieri il 2° torneo di Dungeons & Dragons.

Ma Dadi e Fantasia non si ferma qui, organizzeremo infatti durante i giorni della mostra anche un torneo di Blue Max. A chi non conoscesse l' ormai famoso Blue Max gli diciamo che è un appassionante gioco che permette di simulare gli epici scontri che avvennero durante la 1° guerra mondiale sui cieli della Francia fra gli aerei tedeschi e quelli della Triplice Intesa e che consente, data la semplicità del regolamento, di partecipare anche a chi non conosce il gioco.

E allora che siate dei pivellini o dei veri assi, cosa aspettate a sedervi nella carlinga del vostro Fokker o del vostro Bristol e a darvi battaglia in acrobatici scontri?

BLUE MAX



UN ASSAGGIO DI TORNEO

Vogliamo intanto offrirvi un'anteprima del torneo di Dungeons & Dragons che abbiamo organizzato apposta per voi e cogliamo così l'occasione per invitarvi a sfidare la vostra stessa abilità e per augurarvi un "in bocca al lupo" (anzi, meglio dire in bocca a Cabal).

ANTEFATTO: Circa 500 anni fa in seguito ad un cataclisma stellare si venne a creare tra la 1° dimensione e quella dell'incubo un varco abbastanza grande da permettere ad un demone dell'entropia di entrare nel nostro piano di esistenza. In seguito il mostro creò una schiera di creature malvagie che costituirono il suo esercito e si mosse alla conquista del mondo. La conquista fu veloce e brutale, in soli 8 mesi già i 2/3 delle terre conosciute erano cadute sotto il suo dominio. Proprio quando tutto sembrava perduto e l'umanità pareva condannata a sottomettersi al crudele dominio del demone Cabal, il gran sacerdote Raidas, teocrate delle terre libere, trovò un oggetto capace di richiudere il varco: "la piramide degli dei". Grazie ad un simile oggetto fu capace di affrontare il demonio e aprire la porta di una dimensione infernale dove confinare Cabal; alla fine ci fu un'esplosione che distrusse la terra intorno ai due per un raggio di 5 miglia riducendola ad una misera landa brulla. Sia il demone sia Raidas erano scomparsi e al loro posto era rimasta solo la piccola piramide che brillava di una luce innaturale. Ben presto, senza il potere di Cabal, le armate del male furono facilmente sconfitte e le residue forze di resistenza dei mostri debellate.

ATTUALMENTE: Le generazioni che vennero dopo il conflitto decisero di custodire la piramide degli dei nella fortezza di Xanteria, protetta da un intero esercito, da trappole e da guardiani insuperabili affinché Cabal rimanesse confinato per sempre al di fuori del 1° piano d' esistenza. Adesso però qualcosa è accaduto: la guarnigione di Xanteria è stata orribilmente massacrata, i Golem di difesa distrutti, le trappole disattivate e la piccola piramide rubata.

CONSEGUENZE: I regnanti si sono resi conto del pericolo che il mondo sta correndo e temono che la piramide venga usata per riaprire un varco a Cabal. Quindi in ogni città del reame sono state portate dai messi notizie circa una grande ricompensa per chiunque ritrovi indizi o meglio ancora la piramide stessa.

SPAZIO GIOCHI

Ed ecco i giochi di ruolo che potrai trovare ogni giovedì sera

Dungeons & Dragons, Advanced Dungeons & Dragons, Cyberpunk, Star Wars, il Richiamo di Cthulhu, il Signore degli Anelli, Katakumbas, i Signori dell' Olocausto, Ken il Guerriero, Holmes & Co, Gurps, Toon, uno Sguardo nel Buio, i Cavalieri del Tempio, Dylan Dog, Apocalypse 2000, Shadowrun, Robotec, Tunnel & Troll....

Inoltre molti giochi in scatola, board games e war games....

Le quattro versioni di Risiko, Power, Diplomacy, Hero Quest, Ghouls, Speed Circuit, Giunta, Kremlin, Stalingrad Turning Point, Blood Bowl, Dungeon Bowl, Blue Max, Imperium, Battletech, Star Quest, Warhammer e Warhammer 40.000 e tanti altri che ora non ci mettiamo ad elencare.



Dimitri '94



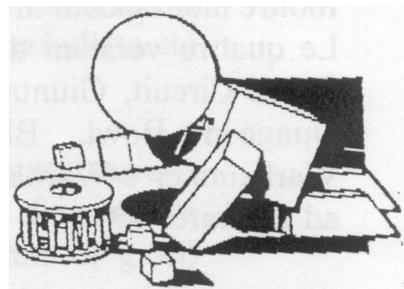
STRANALANDIA ora è anche



**CITTA'
DEL
SOLE**

IL NUOVO NEGOZIO DOVE PUOI TROVARE:

- boardgames
- giochi da tavolo
- giochi di ruolo
- giochi di simulazione
- curiosità



giochi socializzanti per stare insieme giocando
solitari e rompicapo che mettono alla prova la tua
intelligenza

giochi di riflessione per ragazzi e grandi
scacchiere di ogni tipo per approfondire i giochi più belli del
mondo

i più bei giocattoli del mondo

i giocattoli sensoriali per la prima età

i primi libri illustrati per l'età prescolare

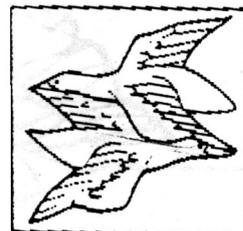
i giochi di costruzione da 2 a 10 anni

i materiali creativi per gli anni formativi

i giochi scientifici e avvincenti che aiutano a scoprire il
mondo

i giochi di movimento e gli attrezzi per lo sviluppo fisico

Vieni a vedere. Ti aspettiamo.



LUCCA - Via Mordini, 49
Tel. 0583/48140